

স্মারক নং: পাবপ্রবি/ শাশিদ/আন্তঃবিভাগ. ফু.টু-২০২৫/২০২৫/১৪

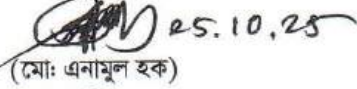
তারিখ: অক্টোবর ২৫, ২০২৫ ইং

নোটিশ

এতদ্বারা সকলের অবগতির জন্য জানানো যাচ্ছে যে, পাবনা বিজ্ঞান ও প্রযুক্তি বিশ্ববিদ্যালয়ের শারীরিক শিক্ষা দপ্তর কর্তৃক আয়োজিত আন্তঃবিভাগ ফুটবল টুর্নামেন্ট-২০২৫ আগামী ২৮ অক্টোবর খ্রি. তারিখ রোজ মঙ্গলবার বিকাল ৩.৩০ ঘটিকা হতে বিশ্ববিদ্যালয়ের কেন্দ্রীয় খেলার মাঠে অনুষ্ঠিত হবে। উক্ত আন্তঃবিভাগ ফুটবল টুর্নামেন্ট-২০২৫ খেলাটির উদ্বোধনী অনুষ্ঠান শুরু হবে দুপুর ২.৩০ ঘটিকা।

উক্ত উদ্বোধনী খেলায় আপনার বিভাগ/দপ্তর/ শাখার সকল শিক্ষার্থী/শিক্ষক, কর্মকর্তা ও কর্মচারীবৃন্দকে উপস্থিত থাকার জন্য অনুরোধ করা হলো।

ধন্যবাদান্তে


(মো: এনামুল হক)

সদস্য-সচিব

আন্তঃবিভাগ ফু.টু.-২৫ কমিটি, পাবপ্রবি, পাবনা।

সদয় অবগতি ও প্রয়োজনীয় ব্যবস্থা গ্রহণের জন্য অনুলিপি প্রেরণ করা হলো (জ্যেষ্ঠতার ভিত্তিতে নয়):

১. প্রটোকল অফিসার টু মাননীয় উপাচার্য, পাবপ্রবি, পাবনা।
২. পি.এস.টু প্রো-ভিসি, পাবপ্রবি, পাবনা।
৩. পি এ টু ট্রেজারার, পাবপ্রবি, পাবনা।
৪. প্রকল্প পরিচালক (চুক্তি ভিত্তিক), পাবপ্রবি, পাবনা।
৫. রেজিস্ট্রার, পাবপ্রবি, পাবনা।
৬. ডিন অফিস (ইঞ্জিনিয়ারিং এন্ড টেকনোলজি অনুষদ, বিজ্ঞান অনুষদ, বিজনেস স্টাডিজ অনুষদ, মানবিক ও সামাজিক বিজ্ঞান অনুষদ, জীব ও ভূ-বিজ্ঞান অনুষদ), পাবপ্রবি, পাবনা।
৭. চেয়ারম্যান, গণিত/ সিএসই/ ইইই/ ব্যবসায় প্রশাসন/ পদার্থ বিজ্ঞান/ আইসিই/ ইইসিই/ অর্থনীতি/ ভূগোল ও পরিবেশ/ বাংলা/সিভিল ইঞ্জিনিয়ারিং/ ফার্মেসি/ আর্কিটেকচার বিভাগ /রসায়ন/ সমাজকর্ম/ ইতিহাস /পরিসংখ্যান/ নগর ও অঞ্চল পরিকল্পনা/ ইংরেজী/ লোক প্রশাসন/ ট্যুরিজম এন্ড হসপিটালিটি ম্যানেজমেন্ট বিভাগ, পাবপ্রবি, পাবনা।
৮. প্রভোস্ট (স্বাধীনতা হল, জুলাই-৬ হল, মাতৃভাষা হল ও গণতন্ত্র হল), পাবপ্রবি, পাবনা।
৯. প্রক্টর, পাবপ্রবি, পাবনা।
১০. পরিচালক, ছাত্র উপদেষ্টা দপ্তর, পাবপ্রবি, পাবনা।
১১. পরিচালক (অনারারি), আইসিটি সেল, পাবপ্রবি, পাবনা। (বিশ্ববিদ্যালয়ের ওয়েব সাইটে প্রকাশের জন্য অনুরোধ করা হলো)
১২. পরিচালক (আইকিউএসি), পাবপ্রবি, পাবনা।
১৩. পরীক্ষা নিয়ন্ত্রক (চলতি দায়িত্ব), পরীক্ষা নিয়ন্ত্রক দপ্তর, পাবপ্রবি, পাবনা।
১৪. বিশ্ববিদ্যালয় প্রকৌশলী (ভারপ্রাপ্ত), প্রকৌশল দপ্তর, পাবপ্রবি, পাবনা।
১৫. প্রশাসক, পরিবহন পুল, পাবপ্রবি, পাবনা।
১৬. প্রশাসক, গেস্ট হাউজ, পাবপ্রবি, পাবনা।
১৭. প্রশাসক, ক্যাফেটেরিয়া, পাবপ্রবি, পাবনা।
১৮. তত্ত্বাবধায়ক, ডরমিটরি, পাবপ্রবি, পাবনা।
১৯. পরিচালক, হিসাব (ভারপ্রাপ্ত), পাবপ্রবি, পাবনা।
২০. অতিরিক্ত পরিচালক, (প ও উ), পাবপ্রবি, পাবনা।
২১. অতিরিক্ত-গ্রন্থাগারিক, সেন্ট্রাল লাইব্রেরী এন্ড ইনফরমেশন সেন্টার, পাবপ্রবি, পাবনা।
২২. উপ-পরিচালক, (অডিট), রেজিস্ট্রার, পাবপ্রবি, পাবনা।
২৩. অতিরিক্ত পরীক্ষা নিয়ন্ত্রক (একাডেমিক), পাবপ্রবি, পাবনা।
২৪. অতিরিক্ত-পরিচালক, জনসংযোগ দপ্তর, পাবপ্রবি, পাবনা।
২৫. উপ-প্রধান চিকিৎসা কর্মকর্তা, মেডিকেল সেন্টার, পাবপ্রবি, পাবনা।
২৬. উপ-রেজিস্ট্রার, সিকিউরিটি দপ্তর, পাবপ্রবি, পাবনা।
২৭. উপ-রেজিস্ট্রার, এস্টেট শাখা, পাবপ্রবি, পাবনা।
২৮. সহকারী রেজিস্ট্রার, সেন্ট্রাল স্টোর, পাবপ্রবি, পাবনা।
২৯. অফিস নথি।


(মো: মোস্তাফিজুর রহমান)
ফিজিক্যাল ইনস্ট্রাক্টর(অ.দা.), শারীরিক শিক্ষা দপ্তর, পাবপ্রবি, পাবনা।



আন্তর্বিভাগ ফুটবল টুর্নামেন্ট-২০২৫

পাবনা বিজ্ঞান ও প্রযুক্তি বিশ্ববিদ্যালয়

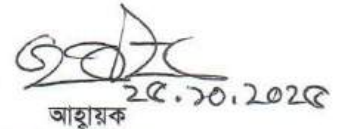
পাবনা বিজ্ঞান ও প্রযুক্তি বিশ্ববিদ্যালয় কর্তৃক আয়োজিত আগামী ২৮/১০/২০২৫ খ্রি. হতে ১৯/১১/২০২৫ খ্রি. পর্যন্ত অনুষ্ঠিতব্য আন্তর্বিভাগ ফুটবল টুর্নামেন্ট-২০২৫ নিম্নলিখিত নিয়মানুযায়ী পরিচালিত হবে:

১. নির্ধারিত ফিল্ডচার (সংযুক্ত) অনুযায়ী ২১টি বিভাগীয় দলের অংশগ্রহণের মাধ্যমে ৮টি গ্রুপে (৫টি ৩ দলের গ্রুপ ও ৩টি ২ দলের গ্রুপ) মোট ২১টি গ্রুপ পর্যায়ের ম্যাচ ও পরবর্তীতে গ্রুপ চ্যাম্পিয়নদের নিয়ে ক্রমান্বয়ে কোয়ার্টার ফাইনাল, সেমিফাইনাল ও ফাইনাল খেলাসহ মোট ২৮টি ম্যাচের মাধ্যমে টুর্নামেন্ট-টি সম্পন্ন করা হবে। গ্রুপ-১ হতে গ্রুপ-৫ এর সকল ম্যাচে নির্ধারিত সময়ের মধ্যে ফলাফল না আসলে অর্থাৎ ম্যাচ ড্র হলে ফলাফলের জন্য টাই-ব্রেকার অনুষ্ঠিত হবে। অন্যদিকে, গ্রুপ-৬ হতে গ্রুপ-৮ এর ক্ষেত্রে গ্রুপ পর্যায়ের প্রথম ম্যাচগুলিতে কোন টাই-ব্রেকার হবে না, তবে দ্বিতীয় ম্যাচ শেষে যদি এমন হয় যে, একটি গ্রুপের দুইটি ম্যাচ-ই ফলাফলশূন্য অর্থাৎ ড্র হচ্ছে, সেক্ষেত্রে দ্বিতীয় ম্যাচের শেষে টাই-ব্রেকার অনুষ্ঠিত হবে। গ্রুপ পর্যায়ের ম্যাচসমূহ ১০ মিনিট বিরতিসহ মোট ৬০ মিনিটে (অর্থাৎ ২৫-১০-২৫ মিনিট) এবং কোয়ার্টার ফাইনাল হতে ফাইনাল পর্যন্ত ম্যাচসমূহ ১০ মিনিট বিরতিসহ মোট ৭০ মিনিটে (অর্থাৎ ৩০-১০-৩০ মিনিট) সম্পন্ন হবে।
২. গ্রুপ চ্যাম্পিয়ন নির্ধারণের পদ্ধতি:
 - ২.১ পয়েন্ট: প্রতিটি দল একটি ম্যাচে জয়ের ক্ষেত্রে ৩, ড্রয়ের ক্ষেত্রে ১ ও পরাজয়ের ক্ষেত্রে ০ পয়েন্ট প্রাপ্ত হবে।
 - ২.২. তিনটি দলের মধ্যে সর্বোচ্চ পয়েন্টপ্রাপ্ত দল গ্রুপ চ্যাম্পিয়ন হবে।
 - ২.৩. একাধিক দলের পয়েন্ট সমান হলে ক্রমান্বয়ে নিম্নোক্ত ধারাসমূহ প্রযোজ্য হবে:
 - ২.৩.১ ম্যাচসমূহের গোল পার্থক্যের ভিত্তিতে যে দল এগিয়ে থাকবে তারা গ্রুপ চ্যাম্পিয়ন হবে।
 - ২.৩.২ গোল পার্থক্য সমান হলে যে দলের পক্ষে গোলের সংখ্যা বেশি তারা গ্রুপ চ্যাম্পিয়ন হবে।
 - ২.৩.৩ পক্ষে গোলের সংখ্যা সমান হলে যে দলের বিপক্ষে গোলের সংখ্যা কম তারা গ্রুপ চ্যাম্পিয়ন হবে।
 - ২.৩.৪ বিপক্ষে গোলের সংখ্যা সমান হলে টাই-ব্রেকারে যে দলের পক্ষে গোলের সংখ্যা বেশি তারা গ্রুপ চ্যাম্পিয়ন হবে।
 - ২.৩.৫ টাই-ব্রেকারে পক্ষে গোলের সংখ্যা সমান হলে যে দলের টাই-ব্রেকারে বিপক্ষে গোলের সংখ্যা কম তারা গ্রুপ চ্যাম্পিয়ন হবে।
 - ২.৩.৬ উপরোক্ত ধারাসমূহ ক্রমান্বয়ে প্রয়োগের পরেও গ্রুপ চ্যাম্পিয়ন নির্ধারণ করা না গেলে, লটারির মাধ্যমে গ্রুপ চ্যাম্পিয়ন নির্ধারণ করা হবে।
৩. নির্ধারিত তারিখের মধ্যে বিভাগীয় চেয়ারম্যানের স্বাক্ষরসহ পূর্ণাঙ্গ খেলোয়াড় তালিকা কমিটি বরাবর প্রেরণের পরে টুর্নামেন্ট চলাকালীন কোনরূপ পরিবর্তন গ্রহণযোগ্য নয়।

৪. টুর্নামেন্ট শুরুর তারিখের পূর্বে যে সকল বিভাগের যে সকল ব্যাচের অনার্স বা সমমান পরীক্ষার (চতুর্থ/পঞ্চম বর্ষের) ও মাস্টার্স বা সমমান পরীক্ষার চূড়ান্ত ফলাফল প্রকাশিত হয়েছে অথবা মাস্টার্সের ভর্তি প্রক্রিয়া সম্পন্ন হয়নি, উক্ত ব্যাচসমূহের কোন খেলোয়াড় কোনভাবেই টুর্নামেন্টে অংশগ্রহণ করতে পারবে না, তবে টুর্নামেন্ট চলাকালীন কোন অংশগ্রহণরত খেলোয়াড়ের চূড়ান্ত ফলাফল প্রকাশিত হলেও সে টুর্নামেন্ট শেষ হওয়া পর্যন্ত খেলায় অংশ নিতে পারবে।
৫. নির্ধারিত সময়সূচি অনুযায়ী ম্যাচ শুরুর ১৫ মিনিট পূর্বে অবশ্যই উভয় দলের অধিনায়ককে রেফারির কাছে (একাদশ ও সাবস্টিটিউট খেলোয়াড়দের তালিকাসহ) রিপোর্ট করতে হবে এবং ম্যাচ শুরুর ০৫ মিনিট পূর্বে উভয় দলের মূল একাদশের সকল সদস্যকে মাঠে অবস্থান করতে হবে। কোন দল উক্ত নির্দেশনা পূরণে ব্যর্থ হলে প্রতিপক্ষ দল ওয়াকওভার এর আবেদন করতে পারবে।
৬. ম্যাচ শুরুর সর্বনিম্ন ০২ মিনিট পূর্বে উভয় দলের অধিনায়কদের উপস্থিতিতে দায়িত্বপ্রাপ্ত রেফারি টস করবেন।
৭. টাইব্রেকারের জন্য আলাদা টস অনুষ্ঠিত হবে।
৮. যেকোন প্রাকৃতিক দুর্যোগ, দুর্ঘটনা বা অন্য যেকোন কারণে কোন ম্যাচ সম্পন্ন করা না গেলে সেই ম্যাচের পরবর্তী সময়সূচি, যেদিন কোন ম্যাচ নেই অথবা বৃহস্পতি/শুক্রবার সুবিধাজনক সময় নির্ধারণ করে আগেই জানিয়ে দেওয়া হবে। সেক্ষেত্রে কোন দলের পরপর ম্যাচ পড়ার সম্ভাবনা তৈরি হলে অন্যান্য দলের সাথে আলোচনা ও সময়সূচি পরিবর্তনে অনাপত্তি সাপেক্ষে সর্বসম্মতিক্রমে সিদ্ধান্ত নেওয়া হবে।
৯. খেলার সময় খেলোয়াড়গণের হাতের নখ অবশ্যই ছোট করে কাটা থাকতে হবে এবং চশমা, ঘড়ি, চেইন, আংটি বা এমন কিছুই পরিধান করা যাবে না যা খেলার সময় অন্যান্য খেলোয়াড়দের জন্য ঝুঁকিপূর্ণ হতে পারে। তবে চশমা ছাড়া একান্তই খেলা সম্ভব না হলে চশমাটির পিছনের দুই প্রান্ত মাথার সাথে বেঁধে যথাযথ সাবধানতা অবলম্বন করে খেলা যেতে পারে।
১০. কোন দলের কোন খেলোয়াড়ের প্রাপ্ত হলুদ কার্ড পরবর্তী ম্যাচে ক্যারি ফরওয়ার্ড হবে না, তবে যেকোন ম্যাচে যেকোন খেলোয়াড় সরাসরি লাল কার্ড প্রাপ্ত হলে উক্ত খেলোয়াড় পুরো টুর্নামেন্টে খেলার জন্য অযোগ্য বলে বিবেচিত হবে। কিন্তু একই ম্যাচে কোন খেলোয়াড় দুটি হলুদ কার্ড পেলে সে লাল কার্ড প্রাপ্ত বলে বিবেচিত হবে এবং শুধুমাত্র পরবর্তী এক ম্যাচে অংশগ্রহণের অযোগ্য বলে বিবেচিত হবে।
১১. ফুটবল খেলার প্রচলিত নিয়মানুযায়ী প্রতিটি খেলা অনুষ্ঠিত হবে এবং খেলার শুরু থেকে শেষ পর্যন্ত প্রতিটি ম্যাচে যেকোন বিষয়ে সিদ্ধান্ত নেবার একমাত্র এখতিয়ার হচ্ছে দায়িত্বপ্রাপ্ত রেফারিগণের। যেকোন বিষয়ে একাধিক সিদ্ধান্তের সুযোগ বা ভিন্ন প্রচলিত নিয়ম থাকলেও মাঠে দায়িত্বপ্রাপ্ত রেফারিগণের জ্ঞান নিয়মানুযায়ী নেওয়া সিদ্ধান্তই চূড়ান্ত বলে বিবেচিত হবে।
১২. ম্যাচ চলাকালে প্রতিপক্ষ খেলোয়াড় এবং সমর্থকদের প্রতি কোন রকম অশোভন ও অসম্মানজনক আচরণ বা অঙ্গভঙ্গি প্রদর্শন না করার জন্য নির্দেশ প্রদান করা হলো। এই নির্দেশনার ব্যত্যয় ঘটলে প্রয়োজনীয় ক্ষেত্রে বিশ্ববিদ্যালয় প্রশাসন বিধিসম্মত ব্যবস্থা গ্রহণ করতে পারবে।


আহ্বায়ক

টুর্নামেন্ট ফিল্ডচার ও বাইলজ প্রণয়ন উপ-কমিটি
আন্তর্বিভাগ ফুটবল টুর্নামেন্ট-২০২৫
পাবনা বিজ্ঞান ও প্রযুক্তি বিশ্ববিদ্যালয়


আহ্বায়ক

টুর্নামেন্ট কমিটি
আন্তর্বিভাগ ফুটবল টুর্নামেন্ট-২০২৫
পাবনা বিজ্ঞান ও প্রযুক্তি বিশ্ববিদ্যালয়



**Match Schedule of Inter Department Football Tournament-2025 (28.10.25 to 19.11.25)
at Pabna University of Science and Technology (PUST)**

Groups	Departments	Match No.	Match Stage	Opponents	Date (Day)	Time
Group-1	SW	01	Group-1	SW vs PHY	28.10.2025 (Tuesday)	3:30 PM
	PHY	02	Group-2	ECO vs MATH	29.10.2025 (Wednesday)	2:00 PM
	STAT	03	Group-3	EECE vs CHEM	29.10.2025 (Wednesday)	3:30 PM
Group-2	ECO	04	Group-4	BA vs URP	01.11.2025 (Saturday)	2:00 PM
	MATH	05	Group-5	EEE vs PHAR	01.11.2025 (Saturday)	3:30 PM
	BANG	06	Group-6	ENG vs THM	02.11.2025 (Sunday)	2:00 PM
Group-3	EECE	07	Group-7	HIS vs ICE	02.11.2025 (Sunday)	3:30 PM
	CHEM	08	Group-8	ARCHI vs GE	03.11.2025 (Monday)	2:00 PM
	PA	09	Group-1	SW vs STAT	03.11.2025 (Monday)	3:30 PM
Group-4	BA	10	Group-2	ECO vs BANG	04.11.2025 (Tuesday)	2:00 PM
	URP	11	Group-3	EECE vs PA	04.11.2025 (Tuesday)	3:30 PM
	CE	12	Group-4	BA vs CE	05.11.2025 (Wednesday)	2:00 PM
Group-5	EEE	13	Group-5	EEE vs CSE	05.11.2025 (Wednesday)	3:30 PM
	PHAR	14	Group-6	ENG vs THM	08.11.2025 (Saturday)	2:00 PM
	CSE	15	Group-7	HIS vs ICE	08.11.2025 (Saturday)	3:30 PM
Group-6	ENG	16	Group-8	ARCHI vs GE	09.11.2025 (Sunday)	2:00 PM
	THM	17	Group-1	PHY vs STAT	09.11.2025 (Sunday)	3:30 PM
Group-7	HIS	18	Group-2	MATH vs BANG	10.11.2025 (Monday)	2:00 PM
	ICE	19	Group-3	CHEM vs PA	10.11.2025 (Monday)	3:30 PM
Group-8	ARCHI	20	Group-4	URP vs CE	11.11.2025 (Tuesday)	2:00 PM
	GE	21	Group-5	PHAR vs CSE	11.11.2025 (Tuesday)	3:30 PM
<u>Match-1 to Match-21</u> 25 mins – 10 mins – 25 mins		22	Quarterfinal-1	Champ. of G-1 vs Champ. of G-8	12.11.2025 (Wednesday)	2:00 PM
		23	Quarterfinal-2	Champ. of G-2 vs Champ. of G-7	12.11.2025 (Wednesday)	3:30 PM
		24	Quarterfinal-3	Champ. of G-3 vs Champ. of G-6	15.11.2025 (Saturday)	2:00 PM
		25	Quarterfinal-4	Champ. of G-4 vs Champ. of G-5	15.11.2025 (Saturday)	3:30 PM
<u>Match-22 to Match-28</u> 30 mins – 10 mins – 30 mins		26	Semifinal-1	WoQF-1 vs WoQF-2	17.11.2025 (Monday)	2:00 PM
		27	Semifinal-2	WoQF-3 vs WoQF-4	17.11.2025 (Monday)	3:30 PM
		28	Final	WoSF-1 vs WoSF-2	19.11.2025 (Wednesday)	3:00 PM


25.10.2025
**Signature of the Convenor of the
Tournament Fixture and Bylaws Sub-Committee**


25.10.2025
**Signature of the Convenor of the
Tournament Committee**